

# 9351



Total No. of Questions—18

Total No. of Printed Pages—2

Regd. No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**3D-ANIMATION**

**Paper II**

**(English Version)**

**Time : 3 Hours**

**Max. Marks : 50**

**SECTION-A**

**10×2=20**

**Note :—** (i) Answer ALL the questions.

(ii) Each question carries TWO marks.

1. What is 3D Animation ?
2. Write the application of Animation.
3. Write about Autodesk Maya.
4. What are primitives in Maya ?
5. Define 3D Model.
6. Define Texture.
7. List out various types of Lights in Maya.
8. Define forward kinematics.
9. What is difference between 2D and 3D animation.
10. Write about Newton's Law of Motion.

**SECTION-B**

**5×6=30**

**Note :—** (i) Answer ANY FIVE questions.

(ii) Each question carries SIX marks.

11. List out important stages in digital production.
12. What is importance of solid drawing in Animation ?
13. Write about various mapping techniques in Maya.
14. Write about Render Layers and Render Passes.
15. Explain about character rigging.
16. Explain the user interface of Maya.
17. Write about keyframe animation.
18. Write about Walkcycle.



# 9351

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

## SECTION-A

10×2=20

నూచనలు :— (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.  
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. 3D Animation అనగా నేమి?
2. Animation లోని Application ను వ్రాయుము.
3. Autodesk Maya గురించి వ్రాయుము.
4. Maya లో గల primitives ను తెలుపుము.
5. 3D model ను నిర్వచించుము.
6. Texture ను నిర్వచించుము.
7. Maya లో గల వివిధ రకాల Lights ను తెలుపుము.
8. Forward Kinematics ను నిర్వచించుము.
9. 2D మరియు 3D animation మధ్య గల భేదములు వ్రాయుము.
10. Newton's law of motion గురించి వ్రాయుము.

## SECTION-B

5×6=30

నూచనలు :— (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకి సమాధానములు వ్రాయుము.  
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. Digital production లోని ముఖ్యమైన stages ను తెలుపుము.
12. Animation లో solid drawing యొక్క ప్రాముఖ్యత ఏమిటి?
13. Maya లో గల వివిధ రకాల Mapping techniques ను వ్రాయుము.
14. Render Layer మరియు Render Passes గురించి వ్రాయుము.
15. Character Rigging గురించి వివరించుము.
16. Maya లోని user interface గురించి వివరించుము.
17. Keyframe Animation గురించి వ్రాయుము.
18. Walkcycle గురించి వ్రాయుము.