



1320



Total No. of Questions : 18

Total No. of Printed Pages : 2

Reg. No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

FUNDAMENTALS OF COMPUTER GRAPHICS AND ANIMATION

Paper – I (English Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

- Note :** (i) Answer **ALL** the questions.
(ii) **Each** question carries **TWO** marks.

1. List out the features of Multimedia.
2. What is Hypermedia ?
3. What is Bit map ?
4. What is Red Book standard ?
5. Define Morphing. 
6. What is MPEG ?
7. What is Scanner ?
8. What is OCR software ?
9. What is Gaming Industry ?
10. What is Development ?

SECTION – B

(5×6=30)

- Note :** (i) Answer **ANY FIVE** questions.
(ii) **Each** question carries **SIX** marks.

11. Explain Delivering Methods of Multimedia Content.
12. Explain about Fonts and Character Sets.
13. Explain about Colours. 
14. Explain about Making MIDI Audio.
15. Explain about Animation Techniques.
16. Explain about Recording Formats.
17. Explain about Software.
18. Explain about Special Effects.



1320

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION - A

(10×2=20)

సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. Multimedia యొక్క లక్షణాలను పేర్కొనండి.
2. Hypermedia అనగానేమి ?
3. Bitmap అనగానేమి ?
4. Red Book standard అనగానేమి ?
5. Morphing ను నిర్వచింపుము.
6. MPEG అనగానేమి ? 
7. Scanner అనగానేమి ?
8. OCR software అనగానేమి ?
9. Gaming Industry అనగానేమి ?
10. Development అనగానేమి ?

SECTION - B

(5×6=30)

సూచనలు : (i) ఏదేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. Multimedia Content ను Delivery చేయు పద్ధతులను వివరింపుము.
12. Fonts మరియు Character Sets గురించి వివరింపుము.
13. Colours గురించి వివరింపుము. 
14. MIDI Audio ను తయారుచేయు పద్ధతిని వివరింపుము.
15. Animation Techniques గురించి వివరింపుము.
16. Recording Formats గురించి వివరింపుము.
17. Software గురించి వివరింపుము. 
18. Special Effects గురించి వివరింపుము.